

Mühlesteinrollen I



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : pro Mannschaft 1 Mühlestein



Spielregel : M 14-141

An einer Seite des Raumes steht von jeder Mannschaft ein Spieler hinter der Startlinie. Jeder bekommt einen Mühlestein.

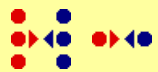
Die Aufgabe besteht darin, den Mühlestein möglichst weit zu rollen. Nacheinander rollen alle Spieler ihren Stein von der Startlinie aus.

Wer den Stein am weitesten gerollt hat, bekommt den Punkt.

Hinweis:

Bei jedem Durchgang beginnt eine andere Mannschaft.

Bei mehr als zwei Mannschaften weitere Mühlesteine markieren.



Turmbau



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 20 Mühlesteine, 1 Tisch



Spielregel : M 14-143

In der Mitte des Raumes steht ein Tisch mit 20 Mühlesteinen.

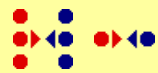
Die Aufgabe besteht darin, aus diesen Mühlesteinen einen möglichst hohen Turm zu bauen.

Ein Spieler von Mannschaft 1 legt den ersten Stein, ein Spieler von Mannschaft 2 legt einen weiteren Stein darauf, ein Spieler von Mannschaft 3 legt den nächsten Stein darauf usw. Sind alle Mannschaften durch, ist wieder Mannschaft 1 an der Reihe.

Der Spieler, bei dem der Turm fällt, bekommt für seine Mannschaft einen Strafpunkt. Die Mannschaft mit den wenigsten Strafpunkten gewinnt.

Hinweis:

Bei jedem Durchgang beginnt eine andere Mannschaft.



»Nabomberles«



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : pro Mannschaft 3 Mühlesteine



Spielregel : M 14-142

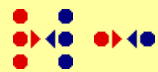
In der Mitte des Raumes steht ein langer Tisch. An einer Schmalseite des Tisches steht von jeder Gruppe der erste Spieler. Jeder Spieler bekommt drei Mühlesteine.

Die Aufgabe besteht darin, die Mühlesteine möglichst nah an die andere Schmalseite des Tisches zu schnippen. Der erste Spieler beginnt mit dem ersten Stein, dann schnipst der zweite Spieler seinen ersten Stein usw. Sind alle Spieler durch beginnt wieder der erste Spieler mit dem zweiten Stein usw. Wer den Stein am nächsten an die Tischkante geschnipst hat, bekommt den Punkt.

Hinweis:

Bei jedem Durchgang beginnt eine andere Mannschaft.

Bei mehr als zwei Mannschaften weitere Mühlesteine markieren.



Mühlesteinrollen II



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : pro Mannschaft 1 Mühlestein



Spielregel : M 14-144

An einer Seite des Raumes steht von jeder Mannschaft ein Spieler hinter der Startlinie. Jeder bekommt einen Mühlestein. In einer Entfernung von 3 Metern und 4 Metern markieren wir zwei Ziellinien.

Die Aufgabe besteht darin, den Mühlestein möglichst (nur) so weit zu rollen, dass er zwischen den beiden Ziellinien liegen bleibt. Nacheinander rollen alle Spieler ihren Stein von der Startlinie aus. Für jeden Treffer gibt es einen Punkt.

Hinweis:

Bei jedem Durchgang beginnt eine andere Mannschaft. Bei mehr als zwei Mannschaften weitere Mühlesteine markieren.

Variation:

Abstand der Ziellinien verkleinern, Entfernung der Ziellinien verändern.